

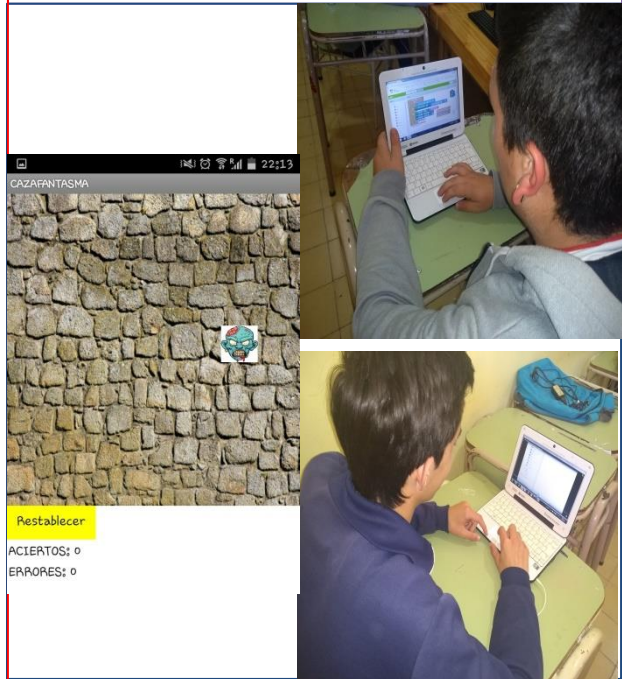
## Automatizando Procesos – 2º CICLO ETP

Vivimos en un mundo donde la tecnología nos aborda de una manera insostenible, ¿cómo utilizar la tecnología para agilizar los procesos escolares?

Mediante la creación de aplicaciones se pretende implementar como recurso pedagógico el uso del celular por parte de los docentes de las diferentes áreas curriculares. De esta manera, se podrán desarrollar los contenidos conceptuales propuestos en la currícula de una manera más constructiva y entretenida para los educandos aprovechando el bagaje de conocimientos tecnológicos con los que cuentan en la actualidad.

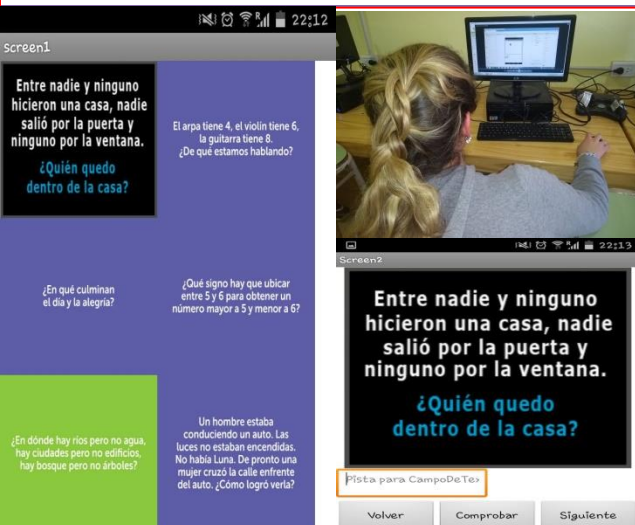
Los alumnos hacen una investigación detallada sobre los posibles procesos que se puedan automatizar dentro de la institución. Luego de esto, se comienza a trabajar sobre las posibles soluciones que llevarán a automatizar los procesos escolares, por lo que se decide, mediante distintos programas, crear aplicaciones donde se automatizarán los procesos escolares seleccionados. Se forman grupos de trabajo para comenzar a programar las aplicaciones basándose en sus conocimientos previos. Socializan el trabajo resultante y eligen la aplicación que mejor se adapta para agilizar un determinado proceso.

EETP N° 1674 – Francisca S. de Ibarrola - Clason - REGIÓN V –  
Curso: 5to División: U



Unidades Curriculares que intervienen

Taller, Software, Hardware



Tiempo previsto: Tercer trimestre (Octubre/Diciembre)

Evaluación: Se realiza de forma gradual, con un seguimiento en todas las etapas

Conclusiones: El trabajo resultante fue implementado por el docente a cargo del Taller de Informática con los educandos de Quinto Año. Los mismos consideraron el trabajo resultante como innovador y de gran ayuda para apropiarse de una manera más lúdica y menos enciclopedista de los contenidos conceptuales propuestos en la currícula.